

Halloween-Turnier

Chapman-Vierer (American Foursome)

Matchplay mit 3/4 Vorgabe

Der Chapman-Vierer ist eine Vierer-Variante, bei der beide Partner an jedem Loch abschlagen. Den zweiten Schlag macht jeder Spieler mit dem Ball seines Partners, und erst nach diesem zweiten Schlag entscheiden sie sich, welchen Ball sie abwechselnd weiterspielen, bis das Loch beendet ist.

Beispiel:

Spieler A und B schlagen ab, beide treffen das Fairway. Den zweiten Schlag macht A mit dem Ball von B und schlägt ins Rough. B macht seinen zweiten Schlag mit dem Ball von A, wieder Mitte Fairway. Die Partner entscheiden sich, diesen Ball weiterzuspielen, den Ball im Rough heben sie auf.

Den nächsten Schlag macht nun A und abwechselnd wird nun dieser Ball bis zum Einlochen gespielt.

Vorgabe:

Auf- oder abgerundet halbe Summe der Vorgaben beider Spieler.

Beispiel:

Team 1)

Spieler A: HCP 14,8 | Spieler B: HCP 38,0 | $= 14,8 + 38,0 = 52,8/2 = 26$

Team 2)

Spieler C: HCP 9,8 | Spieler D: HCP 26,7 | $= 9,8 + 26,7 = 36,5/2 = 18$

Differenz beider Teams: $26 - 18 = 8$ --> 3/4 Vorgabe = 6

Team 1 hat an den 6 schwierigsten Löchern einen Schlag vor.